



## JUEGOS DE MESA Y ELECTRÓNICOS

### Juegos de mesa

#### Referencias

##### Juegos de mesa de autor:

Autor(a,es) del juego. (Año de publicación). *Nombre del juego* (Edición) [Juego de mesa]. Casa editora.

##### Juegos de mesa sin autor específico

*Nombre del juego* (Edición) [Juego de mesa] (Año). Casa editora.

- En cursiva: *Nombre del juego*
- Agrega cualquier dato adicional relevante posterior al título y entre paréntesis, como si es una edición especial o de bolsillo.
- Si el autor es corporativo y es el mismo que la editorial, solo inclúyelo en el campo autor y lo omite de la casa editorial.

#### Citas

##### Juegos de mesa de autor:

Chvátíl, V. (2015). *Código secreto* [Juego de mesa]. Devir.

Teuber, K. (2021). *Catán* (Edición de viaje). [Juego de mesa]. Devir.

##### Juegos de mesa sin autor específico

*Monopoly* (Edición original). [Juego de Mesa]. (2021). Hasbro.

#### Citas

- Alemania ha sido uno de los principales productores de juegos de mesa en estas últimas décadas, destacándose juegos como *Catán* (Teuber, 2021).
- Los juegos de tablero basados en el azar y la estrategia son también algunos de los más reconocidos, tal como el *Monopoly* (2021).



## Videojuegos

### Referencias

#### Videojuegos de autor

Autor(a,es) del videojuego. (Año de publicación). *Nombre del videojuego* (Plataforma) [Videojuego]. Productora.

#### Videojuegos sin autor específico

*Nombre del videojuego* (Plataforma) [Videojuego] (Año). Productora.

- En cursiva: *Nombre del videojuego*.
- Agrega la o las plataformas (PC, PlayStation, Xbox, etc.) entre paréntesis posterior al título.
- Si el autor es corporativo y es el mismo que la productora, solo inclúyelo en el campo autor y lo omite posteriormente en el campo de editor.

### Citas

#### Videojuegos de autor

Suda, G. (2005). *Killer7* (Nintendo Gamecube) [Videojuego]. Grasshopper Manufacture.

#### Videojuegos sin autor específico

*Fortnite* (Multiplataforma) [Videojuego] (2017). Epic Games.